

visuarte...ist

Kreativagentur, Technikberatung und Medienproduktion für mediale Erlebniswelten



FILM

EVENT

MESSE

IMMERSIVE
360° KUPPEL

INTERAKTIVE
MEDIEN

(Junior) Art Director (m/w)

München / Festanstellung / ab Januar 2018

UNSERE AGENTUR:

visuarte ist eine junge Münchner Agentur, die sich auf mediale Inszenierungen im Raum spezialisiert hat; aber auch klassische Filme und interaktive Medien werden von uns konzipiert und produziert.

Die gesamte Produktion (2D, 3D, real), von der Beratung über Konzeption bis zur Abgabe des endproduzierten Auftrages leisten wir inhouse.

Du bist ein gestaltungssicherer Design-Generalist. Für unsere namenhaften Kunden entwickelst du Ideen für Design und Kommunikation im Raum. Dabei kannst du komplexe Sachverhalte einfach darstellen und verlierst nie den Blick für das Ganze. Egal ob es um Filme, 2D-/ 3D-Animationen oder interaktive Medien geht, mit deiner Begeisterung und deinen Ideen steckst du alle um dich herum an. Deine Vorstellungskraft hört nicht im 16:9-Format auf und du bist bereit mit uns neue Wege zu gehen – auch in der virtuellen Realität?

Wiedererkannt? Dann freuen wir uns auf deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen, inkl. Arbeitsproben und Angabe deiner Gehaltsvorstellungen.

Bitte per Mail an: jobs@visuarte.com
visuarte | Daniela Borst

DAS ZEICHNET DICH AUS:

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium im Bereich Mediendesign/ Kommunikationsdesign
- Hoher Qualitätsanspruch, ausgeprägte Designaffinität und Gestaltungssicherheit
- Souveräner Umgang mit allen relevanten Grafik- und Bewegtbild-Programmen (Schwerpunkt auf After Effects und Cinema 4D)
- Ausgeprägtes Gespür für packendes Motion Design und Kommunikation im Raum
- Idealerweise Erfahrung im Erstellen von Storyboards
- Freude am Querdenken und Spaß an interdisziplinären Projekten
- Selbstständige, strukturierte und zielorientierte Arbeitsweise
- Humorvolle Stressresistenz
- Perfekte Deutsch- und gute Englischkenntnisse
- Interesse an neuen Trends sowie Bereitschaft neuartige technologische Lösungsansätze mit uns zu entwickeln

Arbeitsort: München (keine Home Office-Tätigkeit möglich)

Unsere Anforderungen: after effects, cinema 4D, photoshop, illustrator
Kenntnisse in premiere/final cut pro sind wünschenswert, jedoch keine Voraussetzung.